

Inhalt:

Wissenswertes zu den Outputs des eigerPanels:	1
Beschreibung der Outputs auf CN7	2
eigerScript-Befehl für Outputs auf CN7:	3
Source Code der CN7-Applikation OCN7:	3

erstellt: 1. Juli 2011 / CA



ScreenShot der Applikation OCN7 auf dem eigerPanel70C (WVGA)



ScreenShot der Applikation OCN7 auf dem eigerPanel57H/C (VGA)

Wissenswertes zu den Outputs des eigerPanels:

Die Ausgänge des eigerPanel57H/C und des eigerPanel70C sind identisch und auf dem grünen Steckanschluss CN7 vereinigt (vgl. Abbildung 1 und Abbildung 2). Ausserdem gibt es auch noch zwei Audio-Ausgänge (Stecker CN3), welche ebenfalls als Analog-Outputs (0..10VDC) genutzt werden können. Dieses Script-Beispiel konzentriert sich auf die Ansteuerung der Ausgänge auf CN7. Die verschiedenen Ein- und Ausgänge des eigerPanels finden Sie in den Hardware-Manuals beschrieben:

Hardware-Manual für eigerPanel57H/C: http://www.eigergraphics.com/Download/docs/F57C_F57H_Hardware-Manual_de.pdf
 Hardware-Manual für eigerPanel70H/C: http://www.eigergraphics.com/Download/docs/F70H_Hardware-Manual_de.pdf

Der Boardseitige Steckertyp von CN7 ist Phoenix MCS 3.81mm 10-Pol. Damit ist ein unkomplizierter Kabelanschluss gewährleistet, da der Gegenstecker (Phoenix PTR AKZ 1550 Rm 3.81 10 Pol) mit Schraubklemmen versehen ist (vgl. Abbildung 1). Spezielle Crimpwerkzeuge sind nicht erforderlich.

Ausser den Outputs auf CN7 stehen noch zwei Analog-Outputs als Audio-Ausgänge auf Stecker CN3 zur Verfügung. Diese sind parallel zu DA0 und DA1 und werden in eigerScript gleich angesteuert wie die beiden Analog-Ausgängen auf CN7. Auch der Konstantenname in eigerScript ist der gleiche (OP93 und OP94). Der Unterschied liegt in deren Spannungsbereich, d.h. deren maximale Spannung ist 3.3VDC. Bei einem Wert von 255 misst man am Audio-Ausgang 3.3VDC und beim DA0 bzw. DA1 eine Spannung von 10VDC.



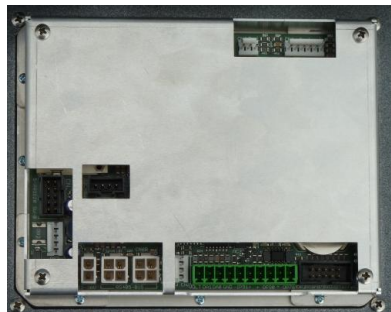


Abbildung 1: Rückseite eines eigerPanels57 mit Aussparungen im Gehäuse für diverse Steckanschlüsse. CN7 ist der grüne Stecker.

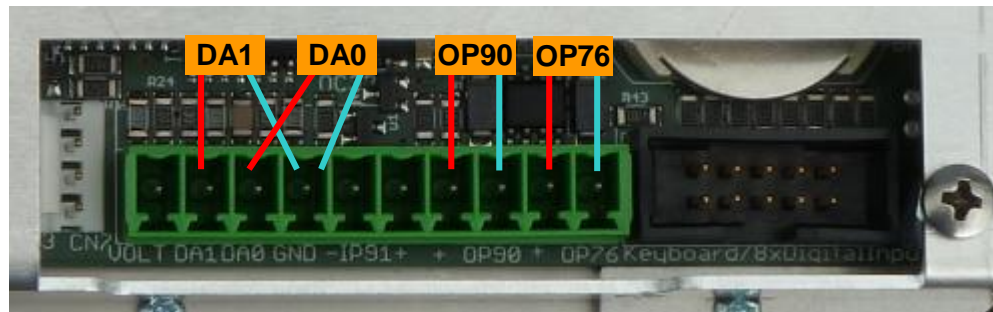


Abbildung 2: Grüner Stecker CN7 mit den Analog-Outputs DA1, DA0, OP90 und dem PWM-Output OP76 (v.l.n.r.). Steckertyp: Phoenix MCS 3.81mm 10-Pol. Ganz links ist auch der Steckanschluss CN3 sichtbar, mit zwei Audio Ausgängen.

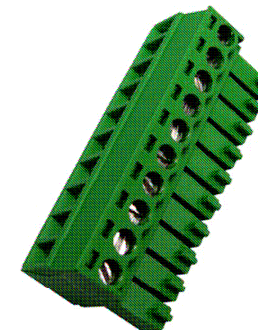


Abbildung 3: Schraubklemmenstecker für CN7. Steckertyp: Phoenix PTR AKZ 1550 Rm 3.81 10 Pol. / Artikel-Nr. F4405

Beschreibung der Outputs auf CN7

Output-Name	Beschreibung	Maximal-Strom (I_{\max})	Spannungsbereich	Auflösung	Konstantenname in eigerScript
DA0	Analog-Ausgang zur Signal-Ausgabe	Nur für Signal-Ausgabe (nicht geeignet als Leistungsausgang)	0..10VDC	0..255	Output_OP93
DA1	Analog-Ausgang zur Signal-Ausgabe	Nur für Signal-Ausgabe (nicht geeignet als Leistungsausgang)	0..10VDC	0..255	Output_OP94
OP90	Digital-Leistungsausgang (open collector)	1A	0 / 9..30 je nach Speisspannung	1/0 (On/OFF)	OP90
OP76	Digital-Leistungsausgang PWM (open collector)	1A	0 / 9..30 je nach Speisspannung	0..1000, Duty Cycle 0..100%	Output_OP76



eigerScript-Befehl für Outputs auf CN7:

In eigerScript werden die Outputs von CN7 mit folgenden Befehlen angesteuert

DA0:	<code>InOut.DA_Out_8(Output_OP93, IntegerValue 0..255)</code>	vgl. Programmzeilen 119 und 130
DA1:	<code>InOut.DA_Out_8(Output_OP94, IntegerValue 0..255)</code>	vgl. Programmzeilen 164 und 176
OP90:	<code>InOut.DigitalOutputDriver(OP90, IntegerValue 0/1)</code>	vgl. Programmzeilen 209 und 218
OP76:	<code>InOut.PWM_Out(Output_OP76, IntegerValue 0..1000)</code>	vgl. Programmzeilen 250 und 261

Anstelle der Angabe eines Wertes kann auch eine zuvor definierte Integer-Variable oder Konstante eingegeben werden, z.B:

`InOut.DA_Out_8(Output_OP93, MyValue.I)`

Anstelle von 0 oder 1 kennt eigerScript auch die System-Konstanten `Output_On` und `Output_Off`.



Source Code der CN7-Application OCN7:

```

1 ;-----
2 ; Titel      : Beispiel-App Outputs @ CN7   View 1
3 ; File       : OCN7_001.EVS
4 ;-----
5 ; Compiler   : eigerScript
6 ;
7 ; System     : eigergraphics.com; FOX embedded computer
8 ;
9 ; Beschreibung: Dieses Projekt dient als Beispiel für die Ansteuerung

```



```

10 ;           der Outputs des Steckers CN7 des eigerPanel57 und 70.
11 ;
12 ; Version      : Initialversion: 30.06.2011
13 ;
14 ; Autor        : Christoph Angst, S-TEC electronics AG
15 ;
16 ;-----
17 ; (c) 2005-2011 S-TEC electronics AG, CH-6314 Unterägeri; 041 754 50 10
18 ;-----
19
20
21 EIGERPROJECT 'OCN7' ; Projektbezeichnung: erster Teil des EVI-Dateinamens
22 EIGERVIEW 1       ; Viewnummer: zweiter Teil des EVI-Dateinamens: OCN7_001.EVI
23
24
25 IMPORT      'DEF/DEF_eVM_OpCodes.h'      ; Token
26 IMPORT      'DEF/DEF_eVM_Registers.h'    ; Register
27 FUNCLIB     'DEF/DEF_eVM_Functions.lib'   ; Funktionsbibliothek
28
29 INCLUDEFILE  'DEF/DEF_eiger_Colors.INC'   ; Farbdefinitionen 12.03.2006
30 INCLUDEFILE  'DEF/DEF_eiger_Types.INC'   ; eiger Definitionen
31
32 INCLUDEFILE  'PRINTSCREEN.INC'           ; kleiner Button für Printscreen
33
34
35
36 ; D E K L A R A T I O N E N _____
37
38 ; Strings für Titelbalken .....
39 STRING [60] Titel.$ = 'eigerPanel / Outputs @ CN7, OCN7_001.EVS' ; Titelleiste links
40 STRING [60] Titel_Right.$ = 'eigerGraphics, 30.06.2011' ; Titelleiste rechts
41
42
43 ; Geometrie für Buttons .....
44 CONST      ButtonWidth  = 190            ; Button-Breite
45 CONST      ButtonHeight = 54             ; Button-Höhe
46 CONST      LabelWidth   = 260           ; Label-Breite
47 CONST      LabelHeight  = ButtonHeight   ; Button-Höhe
48 CONST      Space_X      = 30            ; Button-Abstand in X-Richtung
49 CONST      Space_Y      = 45            ; Button-Abstand in Y-Richtung
50
51
52 CONST      ButtonCol01_X = 80
53 CONST      ButtonCol02_X = ButtonCol01_X + ButtonWidth + Space_X ; gilt hier für Labels
54
55 CONST      ButtonRow01_Y = 60            ; Y-Koord für Button-Zeile 1

```



```

56 CONST      ButtonRow02_Y = ButtonRow01_Y + ButtonHeight + Space_Y      ; Y-Koord für Button-Zeile 2
57 CONST      ButtonRow03_Y = ButtonRow02_Y + ButtonHeight + Space_Y      ; Y-Koord für Button-Zeile 3
58 CONST      ButtonRow04_Y = ButtonRow03_Y + ButtonHeight + Space_Y      ; Y-Koord für Button-Zeile 3
59
60
61 ;Deklarationen für Button und Label 01 .....
62 INTEGER Output_DA0.I = 255
63 INTEGER DA0Flag.I = 0
64 STRING [40] Label01_Text = 'AnalogOut DA0 = 0 (of 255)'                ; String-Deklaration für Label-Text
65
66 ;Deklarationen für Button und Label 02 .....
67 INTEGER Output_DA1.I = 120
68 INTEGER DA1Flag.I = 0
69 STRING [40] Label02_Text = 'AnalogOut DA1 = 0 (of 255)'                ; String-Deklaration für Label-Text
70
71 ;Deklarationen für Button und Label 03 .....
72 INTEGER OP90Flag.I = 0
73 STRING [32] Label03_Text = 'Open Collector OP90 = 0 (ON/OFF)'          ; String-Deklaration für Label-Text
74
75 ;Deklarationen für Button und Label 04 .....
76 INTEGER Output_OP76.I = 600
77 INTEGER OP76Flag.I = 0
78 STRING [40] Label04_Text = 'Open Collector PWM OP76 = 0 (of 1000)'      ; String-Deklaration für Label-Text
79
80 ; Geometrie für Navigations Button .....
81 CONST      NaviButtonWidth      = 70                ; Button-Breite
82 CONST      NaviButtonHeight     = 40                ; Button-Höhe
83 CONST      NaviButton_X         = 550               ; X-Koord für Button
84 CONST      NaviButton_Y         = 430               ; Y-Koord für Button
85
86 STRING [32] NaviButton_Text = 'ReadMe'                ; String-Deklaration für Button-Aufschrift
87
88
89
90 ; S U B R O U T I N E N .....
91
92
93 ; Titelleiste schreiben .....
94
95 SUB Draw_Titel
96     Fill.LabelParameter(Titel_Style)
97     Label.Text(Titel.$)                ; Text für die linke Titelseite
98
99     Fill.LabelParameter(Titel_Right_Style)
100    Label.Text(Titel_Right.$)           ; Text für die rechte Titelseite
101
102 ENDSUB

```



```

102
103
104 ; Buttons zeichnen .....
105
106 ; Button 1 (Analog Out DA0):
107
108 SUB   B01_Leave
109     Load.Pos_XlY1(ButtonCol01_X,ButtonRow01_Y)
110     File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/DA0_OFF.EGI')      ; zeichnet Button-Bild
111 ENDSUB
112
113
114 SUB   B01_Down
115     Debug.Print_String('\n\r B01_Down')
116     Load.Pos_XlY1(ButtonCol01_X,ButtonRow01_Y)
117
118     IF DA0Flag.I == 0 THEN                        ; Zur Zeit keine Spannung auf DA1
119         InOut.DA_Out_8(Output_OP93,Output_DA0.I)    ; Spannung auf DA0 ausgeben. max 255 = 10 V
120         File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/DA0_ON.EGI')    ; zeichnet Button-Bild
121         eI.LineColor := yellow
122         Draw.Rectangle()
123         DA0Flag.I := 1                            ; Spannung wird nun ausgegeben
124
125         Label01_Text := 'AnalogOut DA0 = '
126         Str.Cvt_Integer(Label01_Text,Output_DA0.I,3)
127         Str.Concat(Label01_Text,' (of 255)')
128     ELSE                                           ; Spannung auf DA0 vorhanden
129         CallSubroutine(B01_Leave)
130         InOut.DA_Out_8(Output_OP93,0)              ; Keine Spannung auf DA1 ausgeben. 0 = 0 V
131         DA0Flag.I := 0                            ; Spannung wird nicht mehr ausgegeben
132
133         Label01_Text := 'AnalogOut DA0 = 0 (of 255)' ; für ZustandsAnzeige
134     ENDIF
135
136     CallSubroutine(Label01)
137 ENDSUB
138
139 ; Label01 zeichnen
140
141
142 SUB   Label01                                     ; Subroutine wird aufgerufen bei Leave-Ereignis
143     Fill.LabelParameter(Label_Style)              ; zeigt unberührten Button
144     Load.Geometry_XYWH(ButtonCol02_X,ButtonRow01_Y,LabelWidth,LabelHeight)
145     Label.Text(Label01_Text)
146 ENDSUB
147

```



```

148
149
150 ; .....
151
152 ; Button 2 (Analog Out DA1):
153
154 SUB   B02_Leave
155     Load.Pos_X1Y1(ButtonCol01_X,ButtonRow02_Y)
156     File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/DA1_OFF.EGI')      ; zeichnet Button-Bild
157 ENDSUB
158
159
160 SUB   B02_Down
161     Load.Pos_X1Y1(ButtonCol01_X,ButtonRow02_Y)
162
163     IF DA1Flag.I == 0 THEN                        ; Zur Zeit keine Spannung auf DA1
164         InOut.DA_Out_8(Output_OP94,Output_DA1.I)      ; Spannung auf DA1 ausgeben. max 255 = 10 V
165         File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/DA1_ON.EGI')      ; zeichnet Button-Bild
166         eI.LineColor := yellow
167         Draw.Rectangle( )
168         DA1Flag.I := 1                                ; Spannung wird nun ausgegeben
169
170         Label02_Text := 'AnalogOut DA1 = '
171         Str.Cvt_Integer(Label02_Text,Output_DA1.I,3)
172         Str.Concat(Label02_Text,' (of 255)')
173
174     ELSE                                           ; Spannung auf DA1 vorhanden
175         CallSubroutine(B02_Leave)
176         InOut.DA_Out_8(Output_OP94,0)              ; Keine Spannung auf DA1 ausgeben. 0 = 0 V
177         DA1Flag.I := 0                                ; Spannung wird nicht mehr ausgegeben
178
179         Label02_Text := 'AnalogOut DA1 = 0 (of 255)' ; für ZustandsAnzeige
180     ENDIF
181
182     CallSubroutine(Label02)
183 ENDSUB
184
185
186 ; Label02 zeichnen
187
188 SUB   Label02                                     ; Subroutine wird aufgerufen bei Leave-Ereignis
189     Fill.LabelParameter(Label_Style)              ; zeigt unberührten Button
190     Load.Geometry_XYWH(ButtonCol02_X,ButtonRow02_Y,LabelWidth,LabelHeight)
191     Label.Text(Label02_Text)
192 ENDSUB
193

```



```

194
195 ;.....
196
197 ; Button 3 (Open Collector OP90):
198
199 SUB    B03_Leave
200     Load.Pos_XlY1(ButtonCol01_X,ButtonRow03_Y)
201     File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/OP90_OFF.EGI')      ; zeichnet Button-Bild
202 ENDSUB
203
204
205 SUB    B03_Down
206     Load.Pos_XlY1(ButtonCol01_X,ButtonRow03_Y)
207
208     IF OP90Flag.I == 0 THEN                        ; Zur Zeit keine Spannung auf DA1
209         InOut.DigitalOutputDriver(OP90, 1)          ; 1 = ON ; 0 = OFF
210         File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/OP90_ON.EGI')    ; zeichnet Button-Bild
211         eI.LineColor := yellow
212         Draw.Rectangle()
213         OP90Flag.I := 1                            ; Spannung wird nun ausgegeben
214
215         Label03_Text := 'Open Collector OP90 = 1 (ON/OFF)'
216     ELSE                                           ; Spannung auf DA1 vorhanden
217         CallSubroutine(B03_Leave)
218         InOut.DigitalOutputDriver(OP90, 0)          ; 1 = ON ; 0 = OFF
219         OP90Flag.I := 0                            ; Spannung wird nicht mehr ausgegeben
220         Label03_Text := 'Open Collector OP90 = 0 (ON/OFF)'
221     ENDIF
222
223     CallSubroutine(Label03)
224 ENDSUB
225
226
227 ; Label03 zeichnen
228
229 SUB    Label03
230     Fill.LabelParameter(Label_Style)                ; Subroutine wird aufgerufen bei Leave-Ereignis
231     Load.Geometry_XYWH(ButtonCol02_X,ButtonRow03_Y,LabelWidth,LabelHeight)
232     Label.Text(Label03_Text)
233 ENDSUB
234
235
236 ;.....
237
238 ; Button 4 (PWM Open Collector OP76):
239

```




```

240 SUB B04_Leave
241 Load.Pos_X1Y1(ButtonCol01_X,ButtonRow04_Y)
242 File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/OP76_OFF.EGI') ; zeichnet Button-Bild
243 ENDSUB
244
245
246 SUB B04_Down
247 Load.Pos_X1Y1(ButtonCol01_X,ButtonRow04_Y)
248
249 IF OP76Flag.I == 0 THEN ; Zur Zeit keine Spannung auf DA1
250 InOut.PWM_Out(Output_OP76,Output_OP76.I) ; Spannung auf OP76 ausgeben. 0 bis max 1000(= Speissspannung, z.B. 12 V)
251 File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/OP76_ON.EGI') ; zeichnet Button-Bild
252 eI.LineColor := yellow
253 Draw.Rectangle()
254 OP76Flag.I := 1 ; Spannung wird nun ausgegeben
255
256 Label04_Text := 'Open Collector PWM OP76 = '
257 Str.Cvt_Integer(Label04_Text,Output_OP76.I,4)
258 Str.Concat(Label04_Text,' (of 1000)')
259 ELSE ; Spannung auf DA1 vorhanden
260 CallSubroutine(B04_Leave)
261 InOut.PWM_Out(Output_OP76,Output_OP76.I) ; Keine Spannung auf OP76 ausgeben. 0 = 0 V
262 OP76Flag.I := 0 ; Spannung wird nicht mehr ausgegeben
263 Label04_Text := 'Open Collector PWM OP76 = 0 (of 1000)'
264 ENDIF
265
266 CallSubroutine(Label04)
267 ENDSUB
268
269
270 ; Label04 zeichnen
271
272 SUB Label04 ; Subroutine wird aufgerufen bei Leave-Ereignis
273 Fill.LabelParameter(Label_Style) ; zeigt unberührten Button
274 Load.Geometry_XYWH(ButtonCol02_X,ButtonRow04_Y,LabelWidth,LabelHeight)
275 Label.Text(Label04_Text)
276 ENDSUB
277
278
279 ; Navigations-Button zum ReadMe .....
280
281 ; Home Button zeichnen .....
282
283
284 SUB NaviButton_Leave
285 Fill.LabelParameter(Button_UP_Style) ; zeigt unberührten Button

```



```

286         Load.Geometry_XYWH(NaviButton_X,NaviButton_Y,NaviButtonWidth,NaviButtonHeight)
287         Label.Text(NaviButton_Text)
288     ENDSUB
289
290
291     SUB     NaviButton_Down
292         Fill.LabelParameter(Button_DN_Style)           ; zeigt eingedrückten Button
293         Load.Geometry_XYWH(NaviButton_X,NaviButton_Y,NaviButtonWidth,NaviButtonHeight)
294         Label.Text(NaviButton_Text)
295     ENDSUB
296
297
298     SUB     NaviButton_Up                               ; Subroutine wird aufgerufen bei Up-Ereignis
299         CallSubroutine(NaviButton_Leave)
300         GotoView(2)                                     ; Wechsel zur ReadMe-View OCN7_002.EVS
301     ENDSUB
302
303
304
305
306     ; S T Y L E S _____
307
308     SUB Styles
309
310     Titel_Style:
311         INLINEWORDS (0)           ; entspricht eI.Pos_X1
312         INLINEWORDS (0)           ; entspricht eI.Pos_Y1
313         INLINEWORDS (as_DisplayWidth) ; entspricht eI.Width
314         INLINEWORDS (18)          ; entspricht eI.Height
315         INLINEWORDS (20)          ; entspricht eI.SpaceLeft
316         INLINEWORDS (8)           ; entspricht eI.SpaceRight
317         INLINEWORDS (0)           ; entspricht eI.HorizontalAdjust
318         INLINEWORDS (0)           ; entspricht eI.VericalAdjust
319         INLINEWORDS (black)       ; entspricht eI.FillColor
320         INLINEWORDS (black)       ; entspricht eI.BackColor
321         INLINEWORDS (black)       ; entspricht eI.LineColor
322         INLINEWORDS (lightyellow) ; entspricht eI.TextColor
323         INLINEWORDS (Pos_left)    ; entspricht eI.Position
324         INLINEWORDS (Orientation_0deg) ; entspricht eI.Orientation
325         INLINEWORDS (normal)      ; entspricht eI.Appearance
326         INLINEWORDS (no_border)   ; entspricht eI.BorderStyle
327         INLINEWORDS (Font_System_9bd) ; entspricht eI.FontNumber
328         INLINEWORDS (as_Skin_FormBodyColor) ; entspricht eI.BackgroundColor
329
330
331     Titel_Right_Style:

```



```

332     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.Pos_X1
333     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.Pos_Y1
334     INLINEWORDS (as_DisplayWidth) ; entspricht eI.Width
335     INLINEWORDS (18) ; entspricht eI.Height
336     INLINEWORDS (20) ; entspricht eI.SpaceLeft
337     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceRight
338     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.HorizontalAdjust
339     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.VericalAdjust
340     INLINEWORDS (transparent) ; entspricht eI.FillColor
341     INLINEWORDS (black) ; entspricht eI.BackColor
342     INLINEWORDS (black) ; entspricht eI.LineColor
343     INLINEWORDS (lightsalmon) ; entspricht eI.TextColor
344     INLINEWORDS (Pos_right) ; entspricht eI.Position
345     INLINEWORDS (Orientation_0deg) ; entspricht eI.Orientation
346     INLINEWORDS (normal) ; entspricht eI.Appearance
347     INLINEWORDS (no_border) ; entspricht eI.BorderStyle
348     INLINEWORDS (Font_System_9bd) ; entspricht eI.FontNumber
349     INLINEWORDS (as_Skin_FormBodyColor) ; entspricht eI.BackgroundColor
350
351
352 Label_Style:
353     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_X1
354     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_Y1
355     INLINEWORDS (NaviButtonWidth) ; entspricht eI.Width
356     INLINEWORDS (NaviButtonHeight) ; entspricht eI.Height
357     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceLeft
358     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceRight
359     INLINEWORDS (1) ; entspricht eI.HorizontalAdjust
360     INLINEWORDS (1) ; entspricht eI.VericalAdjust
361     INLINEWORDS (wheat) ; entspricht eI.FillColor
362     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.BackColor
363     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.LineColor
364     INLINEWORDS (autocolor) ; entspricht eI.TextColor
365     INLINEWORDS (Pos_left) ; entspricht eI.Position
366     INLINEWORDS (Orientation_0deg) ; entspricht eI.Orientation
367     INLINEWORDS (normal) ; entspricht eI.Appearance
368     INLINEWORDS (border_color_button_soft_sunk_big) ; entspricht eI.BorderStyle
369     INLINEWORDS (Font_System_9bd) ; entspricht eI.FontNumber
370     INLINEWORDS (as_Skin_FormBodyColor) ; entspricht eI.BackgroundColor
371
372 Button_UP_Style:
373     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_X1
374     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_Y1
375     INLINEWORDS (NaviButtonWidth) ; entspricht eI.Width
376     INLINEWORDS (NaviButtonHeight) ; entspricht eI.Height
377     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceLeft

```



```

378     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceRight
379     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.HorizontalAdjust
380     INLINEWORDS (0) ; entspricht eI.VericalAdjust
381     INLINEWORDS (lightblue) ; entspricht eI.FillColor
382     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.BackColor
383     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.LineColor
384     INLINEWORDS (autocolor) ; entspricht eI.TextColor
385     INLINEWORDS (Pos_left) ; entspricht eI.Position
386     INLINEWORDS (Orientation_0deg) ; entspricht eI.Orientation
387     INLINEWORDS (normal) ; entspricht eI.Appearance
388     INLINEWORDS (border_color_button_soft_raised_big ) ; entspricht eI.BorderStyle
389     INLINEWORDS (Font_System_9bd) ; entspricht eI.FontNumber
390     INLINEWORDS (as_Skin_FormBodyColor) ; entspricht eI.BackgroundColor
391
392
393 Button_DN_Style:
394     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_Xl
395     INLINEWORDS (no_change) ; entspricht eI.Pos_Yl
396     INLINEWORDS (ButtonWidth) ; entspricht eI.Width
397     INLINEWORDS (ButtonHeight) ; entspricht eI.Height
398     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceLeft
399     INLINEWORDS (8) ; entspricht eI.SpaceRight
400     INLINEWORDS (1) ; entspricht eI.HorizontalAdjust
401     INLINEWORDS (1) ; entspricht eI.VericalAdjust
402     INLINEWORDS (lightgreen) ; entspricht eI.FillColor
403     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.BackColor
404     INLINEWORDS (as_FillColor) ; entspricht eI.LineColor
405     INLINEWORDS (autocolor) ; entspricht eI.TextColor
406     INLINEWORDS (Pos_left) ; entspricht eI.Position
407     INLINEWORDS (Orientation_0deg) ; entspricht eI.Orientation
408     INLINEWORDS (normal) ; entspricht eI.Appearance
409     INLINEWORDS (border_color_button_soft_sunk_big ) ; entspricht eI.BorderStyle
410     INLINEWORDS (Font_System_9bd) ; entspricht eI.FontNumber
411     INLINEWORDS (as_Skin_FormBodyColor) ; entspricht eI.BackgroundColor
412
413
414 ENDSUB
415
416
417 ; H A U P T P R O G R A M M _____
418 BEGINVIEW
419     EVE.Init() ; EVE ANNA initialisieren
420     Load.Pos_XlYl(0,0) ; linke obere Ecke
421     Display.Prepare() ; Nachfolgender Layout-Aufbau zunächst nur im unsichtbaren Videospeicher (AVR)
422     File.Read_EGI('C:/OCN7/PICT/BACKGRND.EGI') ; zeichnet Hintergrund-Bild "BACKGRND.EGI"
423

```



```

424
425 ; Titelbalken zeichnen .....
426 CallSubroutine(Draw_Titel)
427
428 ; Button für ScreenShot (Code ist in der Includedatei "PRINTSCREEN.EVS".....
429 CallSubroutine(PrintScreen_Init)
430
431 ; Buttons und HotSpots generieren .....
432 ; (die Geometrie für HotSpots ist nach dem Ausführen der Subroutinen bereits vorgeladen)
433
434 CallSubroutine(B01_Leave) ; Button 1 zeichnen
435 HotSpot.Install(NIL,B01_Leave,B01_Down,NIL) ; Subroutinen-Aufruf bei Leave-, Down-Ereignis
436
437 CallSubroutine(B02_Leave) ; Button 2 zeichnen
438 HotSpot.Install(NIL,B02_Leave,B02_Down,NIL) ; Subroutinen-Aufruf bei Leave-, Down-Ereignis
439
440 CallSubroutine(B03_Leave) ; Button 3 zeichnen
441 HotSpot.Install(NIL,B03_Leave,B03_Down,NIL) ; Subroutinen-Aufruf bei Leave-, Down-Ereignis
442
443 CallSubroutine(B04_Leave) ; Button 4 zeichnen
444 HotSpot.Install(NIL,B04_Leave,B04_Down,NIL) ; Subroutinen-Aufruf bei Leave-, Down-Ereignis
445
446 CallSubroutine(Label01) ; Anzeige-Label 1 zeichnen
447 CallSubroutine(Label02) ; Anzeige-Label 2 zeichnen
448 CallSubroutine(Label03) ; Anzeige-Label 3 zeichnen
449 CallSubroutine(Label04) ; Anzeige-Label 4 zeichnen
450
451
452 ; Button für Navigation zur ReadMe-View
453 CallSubroutine(NaviButton_Leave)
454 HotSpot.Install(NIL,NaviButton_Leave,NaviButton_Down,NaviButton_Up) ; Subroutinen-Aufruf bei Leave-, Down- und Up-
455 Ereignis
456
457
458 ; Layout vom unsichtbaren Videospeicher in den sichtbaren Videospeicher (RVR) kopieren, d.h. es erscheint auf Display
459 Display.Show()
460
461 HotSpot.TableEnable()
462
463 LOOP
464 ENDLLOOP
465 ENDVIEW

```

